

LEKARSTWO NA IZOLACJĘ

MAGDALENA KORDASZEWSKA

Pandemia koronawirusa przeniosła nas wszystkich do świata dotychczas zarezerwowanego dla filmów *science fiction*. Nie spodziewaliśmy się izolacji, a wraz z nią – konieczności dynamicznego przystosowania się do pracy oraz nauki w trybie zdalnym. Ten czas dla nas wszystkich był wyzwaniem. Jesteście ciekawi, jak poradziły sobie zabawki?

W trakcie pandemii i przymusowej izolacji najlepiej obroniły się zabawki... sprawdzone. Jak zwykle bezkonkurencyjne okazały się te przetestowane przez fachowców. Eksperti z branży – psychologowie, fizjoterapeuci, terapeuci sensoryczni – badają i wybierają je co roku w konkursie Zabawka Roku, a ich wskazania stają się prawdziwymi hitami sprzedażowymi.

ZABAWKI EDUKACYJNE

Tak było w przypadku robota edukacyjnego mTiny Makeblock, który zmienia naukę kodowania w zabawę, pomaga ćwiczyć logiczne myślenie, rozwija umiejętność rozwiązywania problemów oraz uczy dzieci rozpoznawania

i wyrażania uczuć. Co ważne, kodowanie robota odbywa się za pomocą długopisu-kontrolera, bez tabletu. Ta zabawka jest idealną propozycją dla przedszkolaków i dzieci z klas 1–3.

Intelektualnie rozwija najmłodszych także seria edukacyjna Czytaj z Albikiem (Albi Polska), w skład której wchodzi książki lub puzzle i mówiące pióro Albik. Odczytuje on zakodowane w książkach treści – ciekawe informacje, piosenki i quizy. Dziecko podczas interaktywnej lektury samodzielnie decyduje, które informacje będzie odtwarzało w pierwszej kolejności i na jakim poziomie zaawansowania. Wystarczy, że dotknie piórem odpowiedniej ikony, a następnie z wybranych ilustracji będzie mogło usłyszeć zakodowane komunikaty czytane przez zawodowych lektorów. Dźwięki nagrano w profesjonalnym studiu, dlatego są wyraźne i wyrabiają właściwe nawyki językowe u dzieci.

ZABAWKI KREATYWNE

Po nauce oczywiście czas na zabawę. Kreatywna propozycja Montino (Alexander) to seria zabawek konstrukcyjnych, dzięki której można zbudować praktycznie każdą konstrukcję: od zwierząt, przez budynki, po pojazdy. Kolorowe, elastyczne rurki oraz stabilne łączniki sprawiają, że możliwości zabawy są praktycznie nieograniczone. To rozrywka dla całej rodziny. Podobnie jak gry planszowe, które umilają rodzinne wieczory. Szczególnie ciekawą propozycją są planszówki edukacyjne. Gra *Pokonaj Bakwiry swoją supermocą* (Hippocampus) pomoże dzieciom zrozumieć, jak ważne dla



Trefl proponuje grę na spostrzegawczość, która może być też pomocna w nauce języków obcych.

zdrowia i odporności są zbalansowane posiłki, sport i higieniczny tryb życia. W sam raz na czas pandemii.

Wyjątkową propozycją jest *Banda Stworów* – pięknie narysowana gra na spostrzegawczość, podczas której można też nauczyć się języka obcego. Gracze dzielą się na drużyny i podczas swojej tury jeden z nich opisuje wylosowanego stworza, a jego zespół stara się odnaleźć tę postać wśród wszystkich rozłożonych na stole. Nie jest to jednak takie proste, gdyż na początku każdej rundy gracze rzucają kośćmi pokazującymi, o jakich cechach i częściach ciała stworza nie można mówić. Gra jest polecana jako narzędzie do nauki języków obcych,



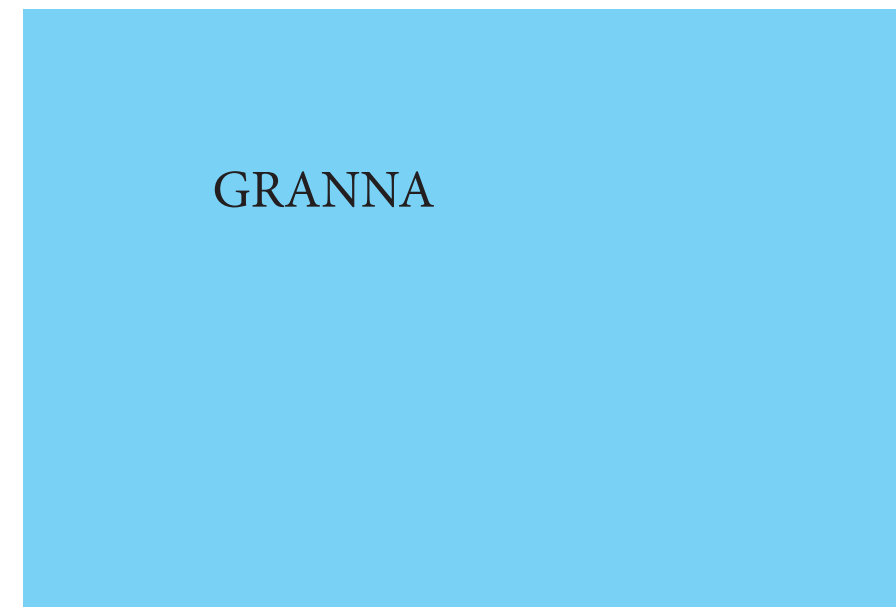
Konstrukcyjne zestawy Montino (Alexander) pozwalają zbudować praktycznie wszystko.

szczególnie podczas lekcji tworzenia opisów i nazw części ciała. *Banda Stworów* została umieszczona na Liście Rekomendacji 2019 w jednym z najbardziej prestiżowych plebiscytów gier planszowych Spiel des Jahres.



Sensoryczne bąbelki Dimpl od Fat Brain Toys sprawdzają się także jako gryzak dla niemowląt.

reklama



Kultową od kilku sezonów zabawką jest, kochana głównie przez dziewczynki, lalka L.O.L. Surprise (Winning Moves). Kolejne sezony oznaczają nowe odsłony tej zabawki, a oprócz tego nowe piękne akcesoria: meble i glamp, czyli unowocześniony domek. Pojawił się już także L.O.L. Boys oraz starsze siostry L.O.L. OMG.

ZABAWKI SENSORYCZNE

Podczas stymulowania rozwoju dziecka nie można bagatelizować wpływu zabaw sensorycznych, które mają kluczowe znaczenie dla rozwoju mózgu. Wspierają rozwój języka, wspomagają rozwój poznawczy, umiejętności motoryczne, ale też rozwijają umiejętności społeczne. Prawdziwą radość zmysłom małego dziecka sprawią Dimpl – umieszczone w plastikowej ramie silikonowe bąbelki różnej wielkości, w neonowych kolorach, które można wciskać i wypychać. To nie tylko zabawa i wsparcie układu sensorycznego, lecz także naprawdę skuteczna metoda na rozładowanie napięcia.

Podobnie jak huśtawka gniazdo z namiotem Hudora. Nic tak dobrze nie wpływa na rozwój dziecka, jak bujanie, które uspokaja, ale też pobudza rozbudowę połączeń między komórkami nerwowymi – ich liczba odpowiada za późniejsze zdolności i inteligencję dziecka. Kształt huśtawki przypomina bocianie gniazdo, a dla dziecka może być przytulnym schronieniem, statkiem kosmicznym lub przystanią marzycieli. Dzięki możliwości regulacji mogą z niej korzystać dzieci w różnym wieku. Doskonale sprawdzi się także podczas zabaw na zewnątrz.

Wszystkie wymienione produkty były nagradzane w konkursie Zabawka roku. Ich wybór sygnowali swoim nazwiskiem eksperci branży, rodzice oraz dzieci.

Kolejna – XIII edycja konkursu Zabawka Roku odbędzie się w listopadzie 2020 r. Już można się zgłaszać.



MAGDALENA
KORDASZEWSKA

Ekspert ds. produktów dla dzieci, terapeutka integracji sensorycznej, redaktorka naczelną portalu Zabawkowicz.pl, organizatorka konkursów Zabawka Roku i Nagroda Rodziców.

reklama

LUCKY 12
www.milymally.pl



LUCKY 18



Milly Mally



Mówiące pióro Albik (Albi Polska) to świetny pomysł na naukę przez zabawę.